

〇住まいと人生 カードゲーム 概要

説明書



**住まいカード** 現在居住している住まいを示すカード

**属性** 左から順に、【構造】【形態】【築年】【立地】。イベントカードの各効果に影響。

**住宅の説明** 新築アパート、中古マンション、中古戸建、中古一軒家、中古マンション、中古戸建、中古一軒家。

**カードの特殊効果** ※効果発生はカードを引いた時点以降。

**家賃/ローン** 【賃貸】の場合は「家賃」、【持家】の場合は「ローン」と表示。毎ターンに支払う額。【住み替え】でカードを入手するときにも払わなければならない。

**売却額** 「住み替え」を行い、家を手放すときに入手できる額。ローンが残っているので、「清算額」より小さくなる。【持家】の場合に設定され、【賃貸】は資産ではないため0チップ。

**清算額** ゲーム終了時にもらえる額。ローンを完済している値段。【賃貸】は自分の資産ではないため0チップ。

**★ 備えカード** 住宅改修や制度などを示すカード

**インスペクション** イベントカードで発生するトラブルなどを防ぐ。持家に住んでいる場合のみ、カードに書かれたチップを払って、好きなタイミングで入手することができる。1人何枚でも保有可能だが、住み替えを行うと場に返すことになる。

※効果発生はカードを引いた時点以降。

※効果発生はカードを引いた時点以降。

**イベントカード(山札)** ライフイベントや住まいに関するトラブルを示すカード

**ライフイベント** 人生前半、人生後半

**継続効果のイベントカード** は、同じカードを2回引いた場合は無効。もう1枚カードを引く。

**単発効果** 継続効果

カードの説明や特殊効果を記述。【関連する住まいカードの属性】

**チップ** ゲーム終了時に、最も多く持っている人が勝ち。手持ちチップがなくなると負け

**ストップウォッチ** カードチェンジ、終了時間を測定する。各自準備。

**ゲームのルール** How to play

**1 準備**

- 裏向きにイベントカードを切り、前半後半に分けて山札をつくる。(20分経過で山札を前半→後半にチェンジ)
- 住まいカードと備えカードは総覧できるように表を向けて場においておく。
- 銀行係、進行係を決める。
- 全員が「古びた木賃アパート」の住まいカードと20チップをもらい、手元に置く。
- 住まいカード、備えカードの効果を読む時間を5分設ける。
- じゃんけんで順番を決める。
- 20分のタイマーをセットして、ゲームスタート!

イベントカード、住まいカード・備えカード、銀行(チップ置き場)、全員同じカード・チップからスタート!

**2 進行** 自分の番ごとに以下の行動をとる。

- 収入** 10チップをもらう(昇進カードなどを引かない限り、固定額)。※1回休みになったときはもらえない。
- 家賃/ローン支払い** 住まいカードの家賃/ローンを支払う。※1回休みになったときも支払う。

- ライフイベント/住宅トラブル(山札)** 山札からイベントカードを1枚引き、カードの記述を音読する。カードに記載された内容に従って、チップを支払うもしくは受け取る。その際、対応する備えカードを持っていれば、支払いを回避することもできる。継続効果のカードは表を向けて、効果の終わったカードは裏を向けて手元に置いておく。※カードの効果発生はカードを引いた時点以降。

ここまでは自分の番で毎回必ず行う。  
ここからは自分の番に任意で行う。

- 住み替え** 自分の番の任意のタイミングで行うことができる。手持ちカードの売却額のチップをもらい、新しいカードの家賃/ローンを払って新しい住まいカードをとる。住み替えを行う場合も、山札からイベントカードを引く。※イベントカードによる強制住み替えの時は、売却額をもらえない。(「転勤」「相続」の場合のみもらえる)
- 住まいの備え** 持家に住んでいる場合、備えカードを場からとることができる。その際、備えカードに書かれたチップを払う。入手した備えカードは手元にある住まいカードとセットで開示した状態で手元に置いておく。※住み替えを行ったとき、備えカードも住まいカードと一緒に場に返却する。※カードの効果発生はカードを引いた時点以降。

開始から20分のタイマーが鳴ったら山札を前半→後半にチェンジ。もう一度20分のタイマーをセットし、同じ段取りでゲームを続ける。(山札の前半は20-30代、後半は40代以降の人生を示している。)

**3 終了**

- 後半の山に移った時にセットした20分のタイマーが鳴ったらゲーム終了。
- その時に保有している住まいカードの清算額をもらう。
- 最終的な保有チップが多い人の勝ち。
- 手元にチップがなくなった場合、その時点で負けになる。

## 住まいカード

古びた木質アパート 住まい 賃貸

木造	5層	共同	築年	都心	郊外
R/C造	SRC造	戸建	築古	通行	

築古で設備もよくないが、家賃は安い。六畳一間。

一人暮らし用

家賃 1 売却額 0 積算額 0

菜園付き住宅 住まい 新築

木造	2層	共用	新築	都心	郊外
R/C造	SRC造	戸建	中古	農村	

家庭菜園のついた郊外住宅を購入した。つくった野菜をみんなに配って喜ばれる。

毎回好きな人とじゃんけんをして、勝てばその人から5チップもらう。

ローン 8 売却額 10 積算額 30

housing card

housing and life

住まいカード

housing card

## イベントカード

転勤 イベント

強制的に住まいカードを手放し、運びなおす。この際、任意の人とじゃんけんをして、勝った人が住まいカードの **立地** を指定する。

housing card

housing and life

イベントカード

人々集まる

event card

空き家相続 イベント

親戚が住んでいた家を相続した。

カードを引いたとき、好きな人とじゃんけんをして、勝てば人に貸して、次回から家賃収入で毎回5チップもらう。負ければ管理費として毎回5チップ払う。

housing card

housing and life

イベントカード

人々集まる

event card

## 備えカード

バリアフリー改修 ★

木造	5層	共同	新築	都心	郊外
R/C造	SRC造	戸建	中古	農村	

家族の介護や自分の老後のために家をバリアフリーに。

**立地**、**付帯** を無効化。

費用 5

housing card

housing and life

備えカード

★ preparation card

## チップ

housing and life

100

100

housing and life

50

50

housing and life

10

10

housing and life

5

5

housing and life

1

1

○住まいと人生 カードゲーム カード構成

番号	カード名	カード種類	説明	効果	枚数	住まいカード								イベントカード			備えカード
						所有	構造	形態	立地	築年	家賃/ローン	売却額	清算額	前半枚数	後半枚数	継続効果	
1	古びた木賃アパート	住まいカード	築古で設備もよくないが、家賃は安い。六畳一間。	一人暮らし用	6	賃貸	木造	共同	都心	築古	1	0	0				
2	新築アパート	住まいカード	築浅の単身アパート。築浅なので多少住宅性能が良い。	一人暮らし用	1	賃貸	木造	共同	郊外	築浅	2	0	0				
3	賃貸マンション	住まいカード	ファミリー向けの賃貸。パートナーや子どもがいても一緒に暮らせる。		1	賃貸	RC造	共同	郊外	築浅	3	0	0				
4	コミュニティ賃貸	住まいカード	コミュニティをコンセプトとした賃貸住宅。別の入居者と交流できて楽しい。	毎回好きな人とじゃんけんをして、勝てば銀行から2チップもらえる。	1	賃貸	RC造	共同	都心	築浅	4	0	0				
5	シェアハウス	住まいカード	キッチンとリビングをシェア。友達ができやすい。	このカードを引いたとき、自分と隣りの人は銀行から10チップもらう。	1	賃貸	RC造	共同	都心	築浅	2	0	0				
6	社宅(←自治体より変更)	住まいカード	会社から安価に供給される住宅。質は色々。	カードを引いたときに好きな人とじゃんけんをして、勝てば家賃は0、負ければ1。一人暮らし用。	1	賃貸	RC造	共同	都心	築古	0/1	0	0				
7	公営住宅	住まいカード	入居に所得要件があるが、格安で良質な賃貸住宅。	手持ちチップが10チップ以下のとき、家賃は0チップ、10~30チップのときは1チップ。手持ちが30チップ以上で強制住み替え。※現実では資産ではなく、収入で変化。	1	賃貸	RC造	共同	都心	築古	0/1	0	0				
8	トトロの家(DIY賃貸)	住まいカード	別荘として建てられた昭和初期の木造戸建てを借りて、DIY。	「雨漏り」「床下が腐朽」を無効化。	1	賃貸	木造	戸建	農村	築古	2	0	0				
9	中古マンション	住まいカード	中古の分譲マンション。比較的安いが、管理や修繕積立金の状況には注意。		1	持家	RC造	共同	都心	中古	4	8	15				
10	リノベ団地	住まいカード	公団住宅をリノベーションしたおしゃれな団地。築は古いが快適で過ごしやす	【中古】だが、「結露」「すきま風」を無効化。	1	持家	RC造	共同	郊外	中古	5	8	10				
11	中古戸建	住まいカード	中古の持家を格安で購入。古い家でトラブルが多いかもしれない。「インスペクション」をしておくで安心。		1	持家	木造	戸建	都心	中古	3	8	15				
12	小さな建売住宅	住まいカード	比較的安価な都心の新築戸建て住宅。		1	持家	木造	戸建	都心	新築	5	10	20				
13	郊外の注文住宅	住まいカード	郊外住宅地に建てられた新築住宅。好きなデザインをハウスメーカーに伝えてつくってもらった。		1	持家	木造	戸建	郊外	新築	7	10	25				
14	菜園付き住宅	住まいカード	家庭菜園のついた郊外住宅を購入した。つくった野菜をみんなに配って喜ばれる。	毎回好きな人とじゃんけんをして、勝てばその人から5チップもらう。	1	持家	木造	戸建	郊外	新築	8	10	30				
15	夜景のきれいな郊外マンション	住まいカード	都心の豪華なマンション。豪華だが、将来的に維持管理が大変になり資産価値が下がる可能性も。	売却額、清算額は好きな人とじゃんけんをして負ければ10に下がってしまう。	1	持家	SRC造	共同	都心	新築	10	50/10	100/10				
16	古民家	住まいカード	昔からの集落は災害に遭いにくい位置にある。資産にはならないが、希少価値を評価されることも。	「洪水」「津波」を無効化。売却時、好きな人とじゃんけんをして勝てば売却額が50。	1	持家	木造	戸建	農村	中古	4	10/50	0				
17	大阪城	住まいカード	一國一城の主となった。	資産価値は高いが、流通性が低く、売却額は0。清算時、好きな人とじゃんけんをして負ければ落城して清算額も0に。	1	持家	RC造	戸建	都心	中古	40	0	300/0				
18	昇進	イベントカード		各回にもらえる収入が次回から20チップに。*これまでに「役員昇進」「自営業」を引いていれば無効。	4									3	1	継続	
19	役員昇進	イベントカード		各回にもらえる収入が次回から50チップになる。*これまでに「自営業」を引いていれば無効。	1									0	1	継続	
20	自営業	イベントカード	サラリーマンをやめて、自営業を始める。経営状態で収入が上下する。	カードを引いたときに、好きな人とじゃんけんをする。勝てば次回からの収入が25チップ、負ければ5チップとなる。	2									1	1	継続	
21	失職	イベントカード	職を失う。	収入が0になる。毎回好きな人とじゃんけんをして、勝てば復職し、次のターンから毎ターン10チップもらえるようになる。*失職中に他の職業に関するカードを引いても無効。	3									1	2	単発	
22	転勤	イベントカード		強制的に住まいカードを手放し、選りなおす。この際、任意のひととじゃんけんをして、勝った人が住まいカードの立地を指定する。	4									2	2	単発	
23	転職	イベントカード	スキルアップを目指して転職する。現在の職業によっては収入が下がってしまう可能性も…。	次回からの収入が15チップに。	2									1	1	継続	
24	結婚	イベントカード		一人暮らし用と書かれた住まいカードに住めなくなり、住まいカードを選びなおす。	3	2								2	1	継続	
25	子どもが生まれる	イベントカード		一人暮らし用と書かれた住まいカードに住めなくなり、住まいカードを選びなおす。	4									3	1	継続	
26	介護	イベントカード	家族の介護が始まる。	5チップ払う。	2									0	2	単発	
27	相続	イベントカード	親から古民家を相続する。	強制的に「古民家」に住み替える。このカードを引いて古民家に住む場合、ローンは払わなくてよい。*「古民家」に別の人が住んでいる場合は無効。	2									1	1	継続	
28	空き家相続	イベントカード	親戚が住んでいた家を相続した。	カードを引いたとき、好きな人とじゃんけんをして、勝てば人に貸して、次回から家賃収入で毎回5チップもらう。負ければ管理費として毎回5チップ払う。	3									1	2	継続	
29	教育環境を求める	イベントカード	子どもが進学校に行きたいという。	「子どもが生まれる」を持っている場合のみ効果あり。教育費として10チップ払う。住まいが【農村】の場合、寮費が必要でさらに3チップ(計13チップ)払う。	2									1	1	単発	
30	自然教育	イベントカード	子どもに豊かな自然環境を感じてもらおう。	「子どもが生まれる」を持っている場合のみ効果あり。住まいが【都心】の場合、交通費がかかって5チップ払う。【農村】だと普段から自然が豊かなので20チップもらう。	2									1	1	単発	
31	近居	イベントカード	両親の近くに住む。ほどよい距離感でいざというときにも安心。家事や子育てを助けあったりもできる。	生活の負担が減って20チップもらう。	2									1	1	単発	
32	ボーナス	イベントカード		20チップもらう。	4									3	1	単発	
33	iDeCo	イベントカード	老後の資産形成のためにはじめたiDeCoの運用が好調。	40チップもらう。	2									1	1	単発	
34	Youtuber	イベントカード	趣味で撮ったYouTube動画が人気に。	バズって30チップもらう。	2									1	1	単発	
35	宝くじに当たる	イベントカード		50チップもらう。	1									1	0	単発	
36	地震	イベントカード		【築浅】【新築】の場合、10チップ払う。【築古】【中古】の場合、旧耐震のことがあるので15チップ払った上で、強制的に住み替え、1回休み。	2									1	1	単発	

