

冒険ゲーム 活動マニュアル

宮城県蔵王自然の家

- 森林コース（約2時間）、草原コースA・B（約1時間）の3コースを設定しています。
- 草原コースAと草原コースBは同じルートの逆コースになっています。
- 児童・生徒は絵地図を見ながらコースを回り、途中の問題に解答しながらゴールします。引率者は全体図を見ながら必要なポイントに待機します。
- 森林コースで活動する場合は次の点に注意が必要です。
 - 1 ポイント⑱については引率者のサインをもらう問題が設定されているため、必ず引率者を配置してください。
 - 2 ポイント⑦～⑨の区間は大変滑りやすい箇所や細くて急な上り坂があるため事前に引率者の方が歩いてみることも検討してください。
- 活動に際して以下の点について注意してください。
 - 1 持ち物の確認をする。（絵地図・筆記用具）
 - ※ 活動時間によっては弁当持参も考えられる
 - 2 服装の確認をする。（長袖・長ズボン・帽子・タオル・靴など）
 - 3 スタート方向のみ間違っていないかどうか確認する。
 - ※ スタート時に間違った方向へ進み出した場合は修正する。

児童・生徒への説明内容

- ① スタート地点から絵地図を見ながら指示通りにコースを歩いてゴールします。
- ② 途中に何か所か問題があるので解答用紙に記入します。解答は近くにあるのでグループの仲間と相談しながら見つけましょう。
- ③ 活動エリアが山中なので、必ずグループごとにまとまって行動しましょう。
- ④ 坂道（特に下り坂）は走らないように行動しましょう。
- ⑤ 途中で場所がわからなくなった場合は近くにいる引率者の方に相談しましょう。