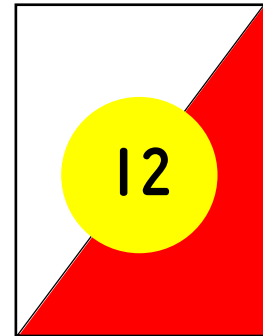


スコアオリエンテーリング

【ゲームの概要】

- 当日渡されるゲーム地図をたよりに、活動エリアに設置されたチェックポイントを探します。
- コースは2種類（ロングコースとショートコース）があります。
- ロングコースは「No. 1」～「No. 30」（約2時間）まで、ショートコースは「No. 1」～「No. 15」（約1時間）までのチェックポイントを回ります。
- スプリングフェスティバルでは、ショートコースで行います。
- 各チェックポイントには、右のような木の札がかけてあります。
その裏側に書いてある鳥の名前をグループごとに記録用紙へ記入します。



【チェックポイント】

【ゲームの進め方と注意点】

- 最初に東西南北を確認し、ゲーム地図上で現在位置を確認します。
- ゲームのスタートとゴール時間を各グループに伝えます。
- 難度の高い場所のチェックポイントの方が、得点が高くなります。
※スタート前にグループごとに作戦タイムを設けると良いでしょう。
- ゴールの際は、設定時間より1分超過につき、5点の減点になります。設定ゴール時間に戻れるよう行動しましょう。
- 必ず、グループのメンバー全員で行動してください。単独行動はしないようにしましょう。
また、迷ったかなと思ったら、道の分かるところまで引き返すようにしましょう。
※蔵王野鳥の森 MAP は、現在位置の確認等で使用してください。MAP 内の「コ1」はコゲラコースの1番、「カ1」はカッコウコースの1番の道標を示します。

【準備するもの】

動きやすい服装、運動靴、帽子、水筒、軍手、（上着）

みんなで協力してできるだけ多くのチェックポイントを

探してください！