

教育×ゲームのプロが監修

# 授業で使える金融教育教材ができました！



現実には起こりうるお金に関する出来事をゲームの中で疑似体験することで、金融リテラシーの必要性を実感してほしいと考え、教育のプロ・正頭英和先生、日本で最初のプロインクラフター・タツナミシュウイチ先生、株式会社SCRAPとともに、教材を開発いたしました。

## ● ゲームを通して学ぶこと ●

ゲームの中で、お金を準備したり投資をしたり、時には、お金を増やそうとしてうまくいかなかったり？！ゲーム攻略を目指す中で経験したお金にまつわる成功体験・失敗体験が、現実世界での金融リテラシーの向上につながります。

### お金を準備する

#### 元手を稼ぐ

**ゲーム内できごと** 「素材の買取強化中」クエスト  
「森を更地にしてください」クエスト

**Tips** コインやアイテムを持っていなくても稼げるクエストを見つけ、元手をつくることができるぞ！

**現実世界できごと** アルバイトをしてお金を稼ぐ

### 投資詐欺

#### 「絶対儲かる」は存在しない

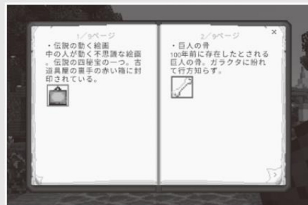
**ゲーム内できごと** 「値上がり間違いなしのチューリップ株」クエスト

**Tips** 「絶対に値上がりする」という話を鵜呑みにしてコインを渡すと、大損してしまう。この世に「絶対に儲かる」うまい話は存在しないということだ...

**現実世界できごと** 投資詐欺

### 知識に投資して、将来的により大きな利益を得る

#### 知識に投資する



**ゲーム内できごと** お宝図鑑を購入し、その知識を使ってクエストに挑む。

→「お墨付きのお宝買い取ります」クエスト  
→「伝説の四秘宝を探しています」クエスト

**Tips** お宝図鑑はちょっと高額だが…そこに載っている知識を使うことでより多いコインを得ることができた。自分のスキルや知識にお金をかけることで、将来的により大きな利益を獲得するチャンスを得られるんだな！

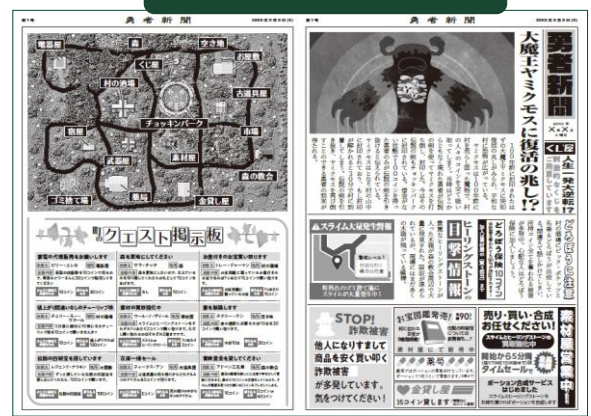
**現実世界できごと** 大学で勉強して知識を得る

# ● 授業で使える教材や先生向け授業ガイド付き！ ●

## 授業の進め方（一例）

- ①事前説明  
授業の趣旨やゴールを説明します。
- ②オープニング動画視聴＋行動計画策定  
オープニング動画の中にワークタイムを設置。  
生徒は動画終了までに導入教材※1を読み、  
ゲーム内での行動計画を考えます。
- ③ゲームプレー  
1人1台の端末でのプレーはもちろん、  
グループで1台でも進行可能
- ④エンディング動画視聴
- ⑤総括  
解説書※2を使い、学びを振り返ります。

導入教材（新聞） ※1



解説書 ※2



## ダウンロードできるコンテンツ

- <事前準備>
- クエスト・オブ・ファイナンスのワールド
  - インポートマニュアル
  - 授業ガイド（先生用）
- <授業用>
- 基本操作マニュアル
  - 導入教材（新聞）
  - 解説書
  - オープニング動画・エンディング動画

## ● 概要 ●

対象年齢	小学校高学年以上推奨
費用	無料 ※当該教材のダウンロードに対し直接費用をいただくことはありません。 ※インターネット通信費等につきましては、お客様の負担となります。
必要な環境	1.PC もしくは タブレットがある 2.Minecraft Education* を利用できる
プレーまでのステップ	1.Minecraft Educationが利用できる端末を準備する 2.配布ワールドをダウンロードする 3.Minecraft Educationを起動し、ワールドを「インポート」したらプレー開始！

ダウンロードはこちら

当社ホームページからもアクセスいただけます

※ MinecraftはMicrosoft社の商標です。また、本データはMicrosoft社及びMinecraft開発社のMojang Studiosの承認を得ているものではなく、公式として提供するものではありません。