

# コンパスゲーム

～ゲームの基本的なルール～

コンパスゲームは、指示カードとコンパスを使い、チェックポイントをまわり、ゴールまで進むゲームです。

コースはA・B・C・D・Eコースの5つ用意されています。それぞれちがうポイントを通りますが、ゴールはすべて同じになります。同時に5つのグループがスタートできますが、それ以上は時差スタートになります。

指示カードには、それぞれの進むべき方向と距離が書かれています。

- 1 はじめにゲームで距離を歩測するために、自分のだいたいの歩幅を測ってみましょう。スタート地点付近に、赤白しま模様の2本のポールが立っています。この2本のポールの間隔は20mです。この間を実際に歩いてみて、一步の長さを測ってみましょう。グループで役割を決めても、全員で測ってみても構いません。
- 2 スタート地点はコースによって少しだけ違います。自分たちのコースのアルファベットが書いてある白い柱からスタートします。スタート地点に立ったら、指示書の①を見ましょう。そして、指示書に書かれた角度から、コンパスを使って進むべき方向を見つけます。(コンパスの使い方は、右側のページを参考にしてください。)  
**※コンパスを使うときは、ポールの真上で使うと正しく計測できます。**
- 3 進むべき方向を見つけたら、指示書に書かれた距離を歩測しながら、まっすぐ歩いていきます。
- 4 指示書通りに進んでいくと、次の地点の白い柱が見つかります。白い柱には、それぞれカタカナが一文字書いてあります。そのカタカナを指示書の解答らんに記入します。そして、その白い柱から、次の指示通りに進み、次の白い柱を探します。
- 5 このやり方を繰り返しながら、ゴールを目指していきます。
- 6 このゲームは、一カ所でも間違えて白い柱にたどり着いてしまうと、それ以降はずっと間違えた柱をまわってしまうこともあります。そこで、指示書には一カ所だけ解答が最初から記入されています。指示書に書いてある解答と違った場合は、そこにたどり着くまでのどこかで間違いがあるということです。そのときは、どの辺で間違えたか予想しながら、前に戻ってやり直してみましょう。